Semaine des mathématiques – Un défi par jour

13 au 18 mars 2017

Défi N° 1 GS : « Je vous mets au défi de résoudre mes grilles de Sudoku. »

Compétence visée :

Apprendre en réfléchissant et en résolvant des problèmes.

Proposition de déroulement:

1ère phase:

- s'approprier les « règles du jeu » ;
- commencer à réfléchir à une stratégie
 - Présenter la grille « entraînement n°1 » sur une affiche au tableau (grand format).
 - Enoncer les règles du sudoku :

Dans chaque groupe de 4 cases (montrer) il doit y avoir un cercle, un carré, un coeur et un triangle. Dans chaque ligne du grand tableau (montrer) il doit y avoir un cercle, un carré, un coeur et un triangle. Dans chaque colonne du grand tableau (montrer) il doit y avoir un cercle, un carré, un coeur et un triangle.

• Compléter collectivement la grille en encourageant les échanges verbaux pour valider ou justifier les propositions.

2eme phase: réinvestissement dans une situation plus complexe

- Présenter la grille « entraînement n°2 » sur une affiche au tableau (grand format) et la distribuer en petit format pour une recherche de résolution individuelle ou en binôme.
- Correction collective.
- Idem avec la grille « entraînement n°3 » en limitant le temps de recherche individuelle parce que tous les élèves ne parviendront probablement pas à la solution.

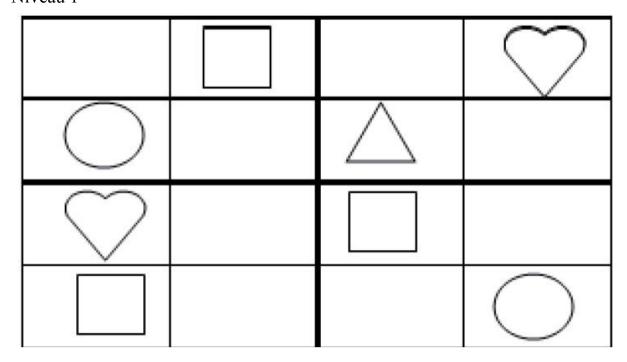
3ème phase : défi

Selon le niveau de chaque élève (ou de chaque binôme) et de sa rapidité, proposer

- seulement le niveau 1 (assez facile)
- ou le niveau 1 puis le niveau 2 (plus difficile).

Entrainement n°1 Entrainement n°2 Entrainement n°3

Défis pour les élèves Niveau 1



Niveau 2

