

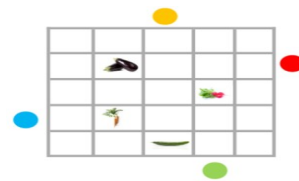
Semaine des mathématiques du 6 au 10 mars 2023

Chaque jour un jeu - un défi

Jeu N° 1 classe GS/CP

« Jouons ensemble au carré potager. »

D'après les fiches USEP



Apprentissages visés :

Effectuer un déplacement sur quadrillage.

Proposition de déroulement :

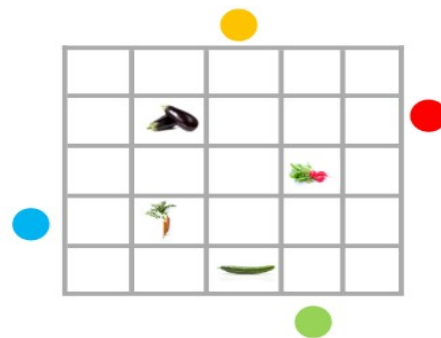
- Chaque enfant, muni de la frise codée correspondant à son entrée et à son niveau de difficulté, se déplace sur le quadrillage.
- Quand il arrive au carré potager, il énonce, au Maître de la validation, le nom (ou le décrit : forme, couleur, ...) du légume trouvé.
- Le Maître de la validation valide ou non la réponse. Si celle-ci est juste, il dépose un bouchon dans le seau ou panier de l'équipe.
- Les rôles peuvent être inversés avant de passer à une autre entrée ou un niveau de difficulté supérieur.

Possibilité de différenciation :

- Nombre de cases du quadrillage
- Nombre de déplacements codés sur la frise
- Nombre de légumes placés sur le jeu
- Un enfant peut guider en énonçant, au fur et à mesure, le déplacement : tout droit, à droite, à gauche
- Des flèches à poser au sol au fur et à mesure du déplacement sont à la disposition de l'enfant
- Possibilité de barrer ou cacher le codage au fur et à mesure des déplacements.
- Un enfant code puis un autre décode; prévoir des frises vierges et des stickers « légumes »

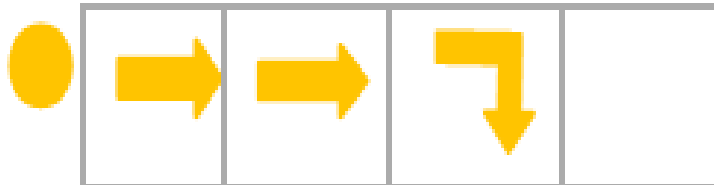
Matériel :

- Un grand quadrillage* au sol (25 cases 50 cm X 50 cm)
- 4 entrées matérialisées
- 4 légumes matérialisés
- 4 coupelles identiques pour masquer les légumes
- Des frises de déplacement, de difficultés différentes, pour chaque entrée

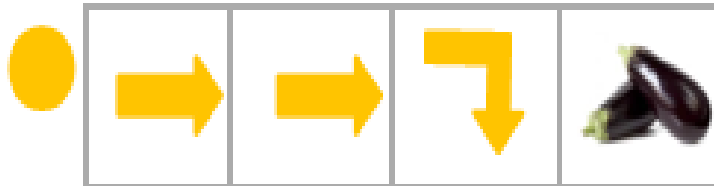


Pour aller plus loin :

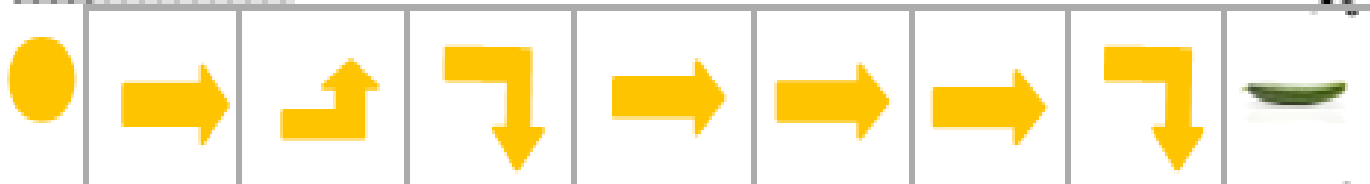
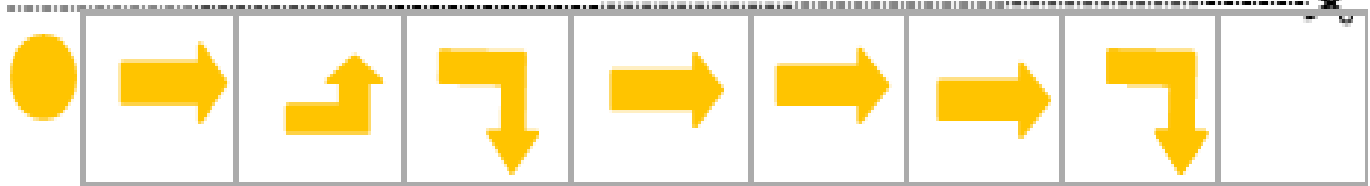
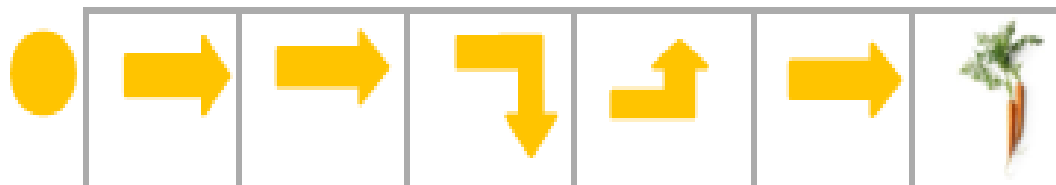
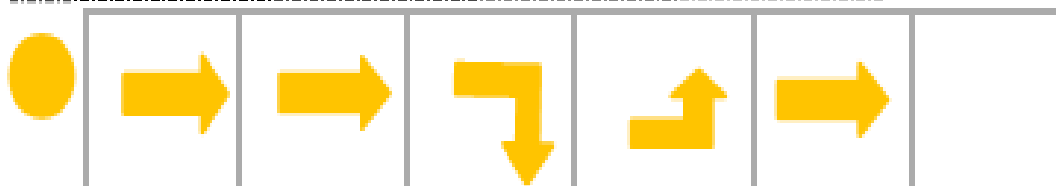
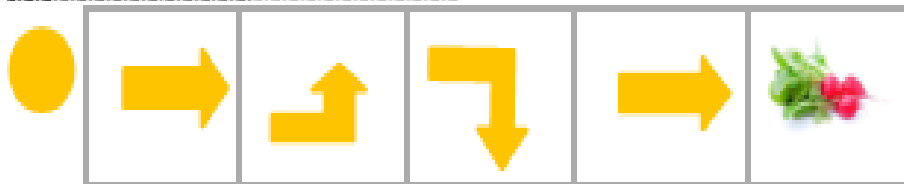
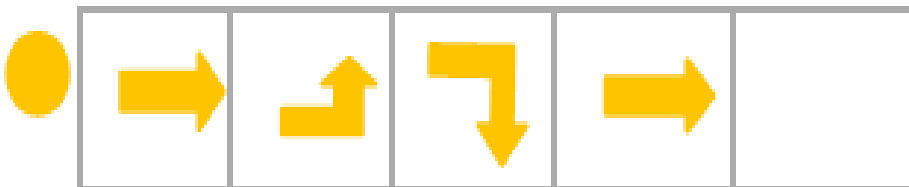
Passer à un travail de codage/décodage uniquement sur le plan.

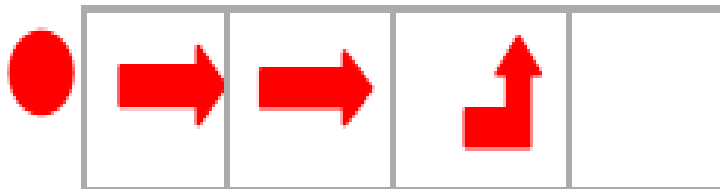


La frise codée, une fois découpée, se tient dans la main, et se lit le point d'entrée devant soi.

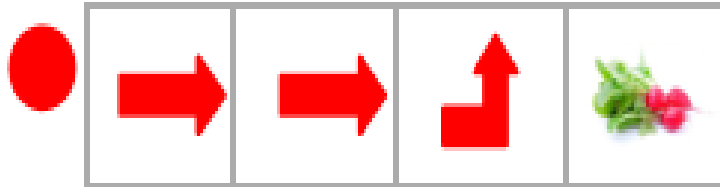


Cette seconde frise, avec la représentation du légume, est la frise correction, à remettre au Maître de la validation.

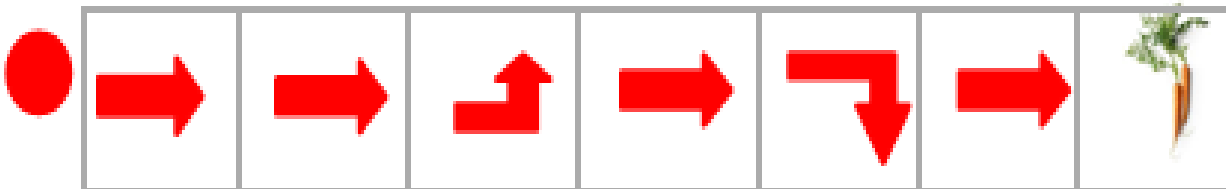
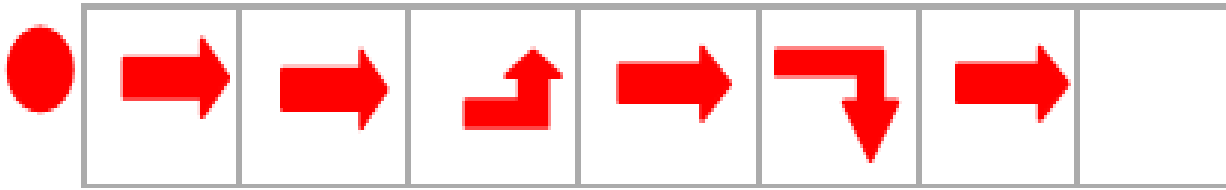
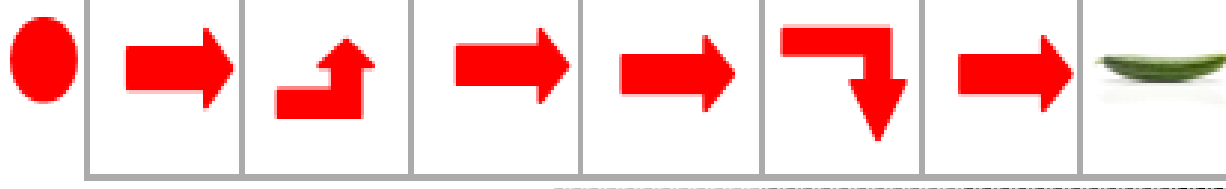
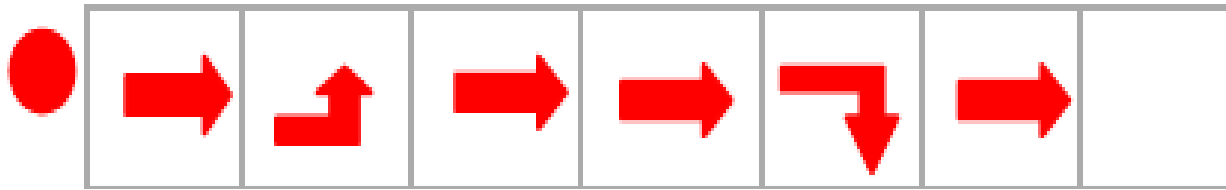
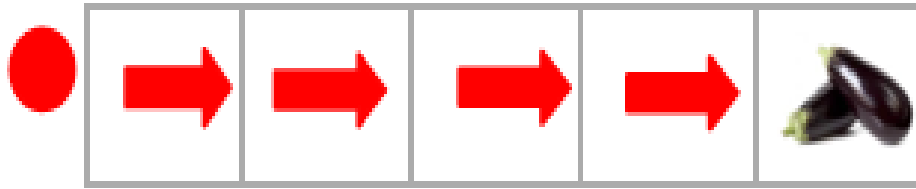
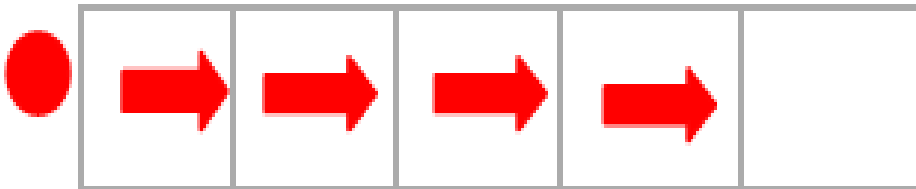


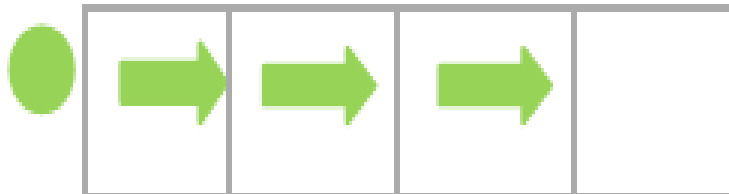


La frise codée, une fois découpée, se tient dans la main, et se lit le point d'entrée devant soi.

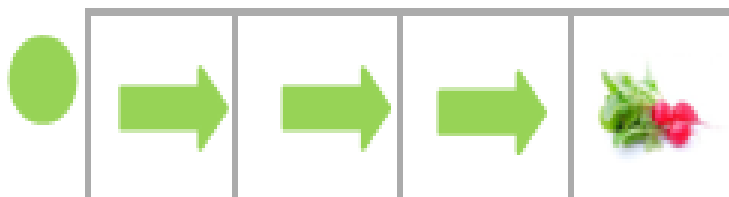


Cette seconde frise, avec la représentation du légume, est la frise correction, à remettre au Maître de la validation.

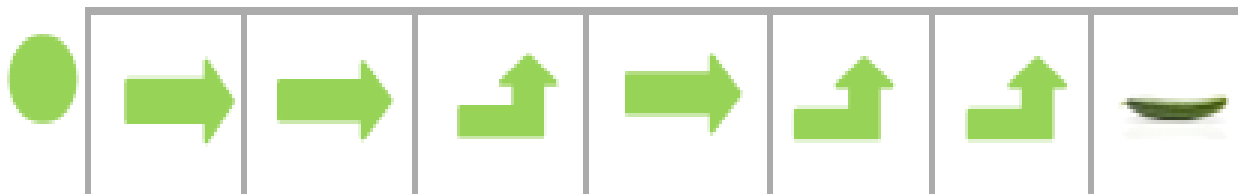
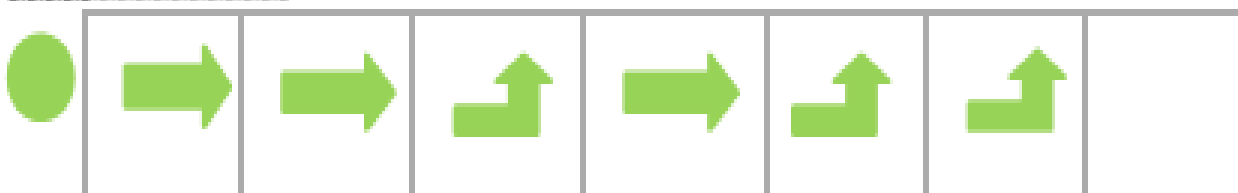
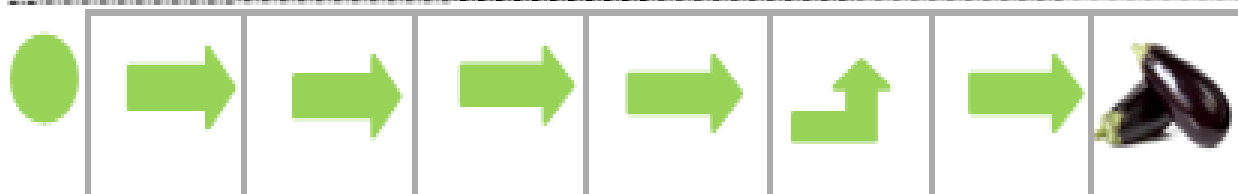
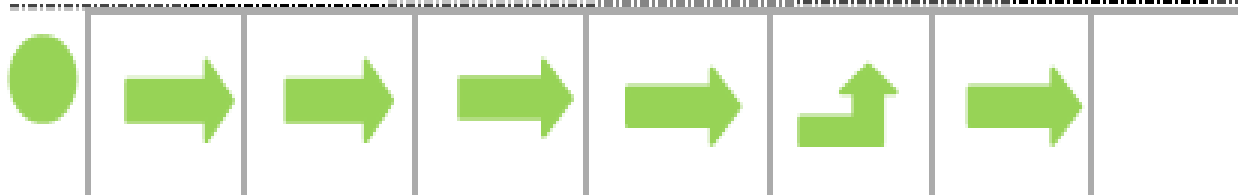
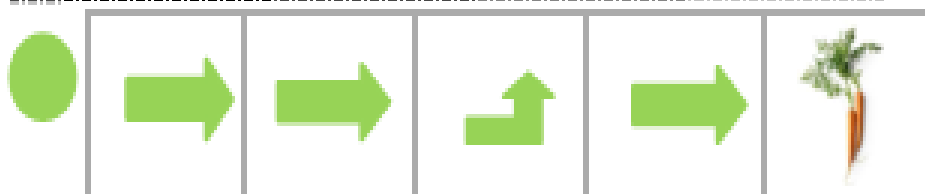
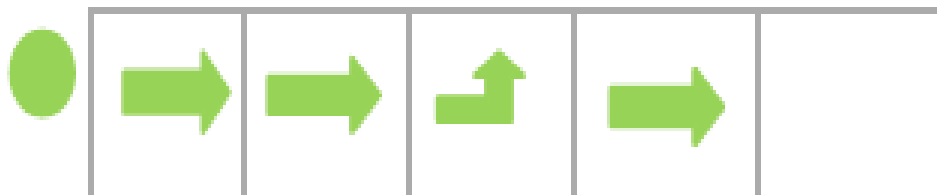


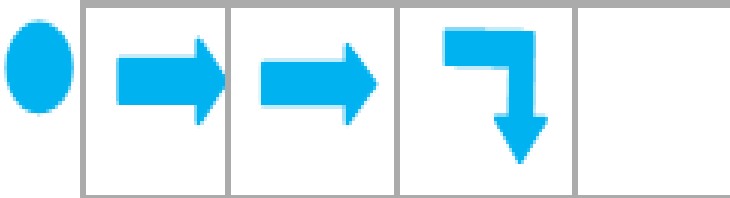


La frise codée, une fois découpée, se tient dans la main, et se lit le point d'entrée devant soi.

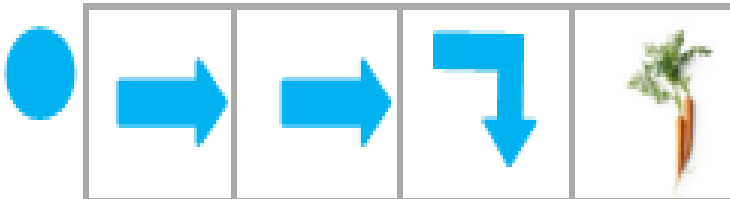


Cette seconde frise, avec la représentation du légume, est la frise correction, à remettre au Maître de la validation.





La frise codée, une fois découpée, se tient dans la main, et se lit le point d'entrée devant soi.



Cette seconde frise, avec la représentation du légume, est la frise correction, à remettre au Maître de la validation.

