

Semaine des mathématiques du 6 au 10 mars 2023

Chaque jour un jeu - un défi

Défi N° 4 GS-CP

« Je vous mets au défi de réaliser une carte en 3D. »

Apprentissages visés :

Reconnaître, nommer, décrire, reproduire, construire quelques figures géométriques

Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie

- Reconnaître si une figure présente un axe de symétrie (à trouver), visuellement et/ou en utilisant du papier calque, des découpages, des pliages.

- Reconnaître dans son environnement des situations modélisables par la symétrie (papillons, bâtiments, etc.).

- Compléter une figure pour qu'elle soit symétrique par rapport à un axe donné : symétrie axiale.

Proposition de déroulement :

- Présentation du papillon coloré.
- Analyse individuelle ou en binôme (symétrie respectée).
- Mise en commun
- Réalisation individuelle de la carte : coloriage selon l'axe de symétrie, découpage, collage du corps du papillon sur la pliure de la page support. Décoration avec les antennes.

Possibilité de différenciation :

- Possibilité d'imposer des couleurs sur une aile ou les deux
- Prolongement sur les antennes

Matériel :



