

# Semaine des mathématiques du 6 au 10 mars 2023

## Chaque jour un jeu - un défi

### Jeu N° 1 GS-CP

#### « Jouons à la course aux nombres. »

*D'après les oiseaux-compteurs - Eduscol*



#### Apprentissages visés :

- Calculer mentalement des sommes et des différences.
- Repérer un rang ou une position dans une file numérique.

#### Proposition de déroulement :

- Placer les cartes comme suit :



- Chacun joue à tour de rôle. À son tour, le joueur lance le dé et avance son jeton en fonction de la valeur indiquée par le dé. Pour gagner, le joueur doit être le premier faire parvenir exactement son jeton sur le nombre 10. Si la somme de la valeur indiquée par le dé et de celle de la carte est supérieure à 10, alors le jeton ne bouge pas.

#### Possibilité de différenciation :

Elle introduit la soustraction.

Quand la somme de la valeur du dé et de celle de la carte où se trouve le jeton « oiseau » est supérieure à 10, la quantité qui reste après avoir atteint le 10 est retranchée. Le jeton est alors reculé d'autant.

#### Matériel :

- 1 dé
- Les cartes en annexe

#### Pour aller plus loin :

<https://eduscol.education.fr/2828/oiseaux-compteurs-un-jeu-de-cartes-mathematiques-au-cp>

