

Semaine des mathématiques du 6 au 10 mars 2023

Chaque jour un jeu - un défi

Défi N° 2 CM1-CM2

« Je vous mets au défi d'atteindre le pays où se trouve le trésor avant les pirates. »



Apprentissages visés :

- Utiliser des relations géométriques pour construire une figure géométrique ;
- Réaliser le programme de construction d'une figure plane.

Proposition de déroulement :

Fournir à chaque élève la carte du Monde ainsi qu'un programme de construction. (Attention : vérifier l'échelle lors des copies de la carte).

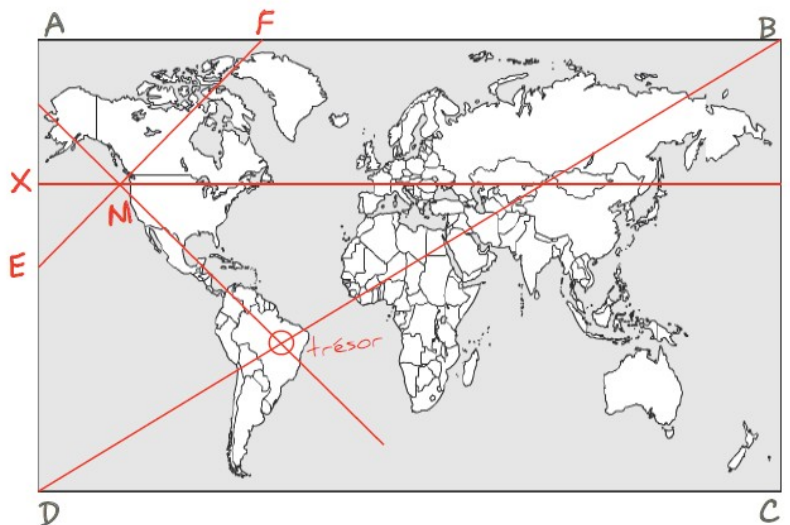
Réaliser le programme de construction proposé.

Confronter le résultat obtenu avec une carte du monde pour identifier le pays.

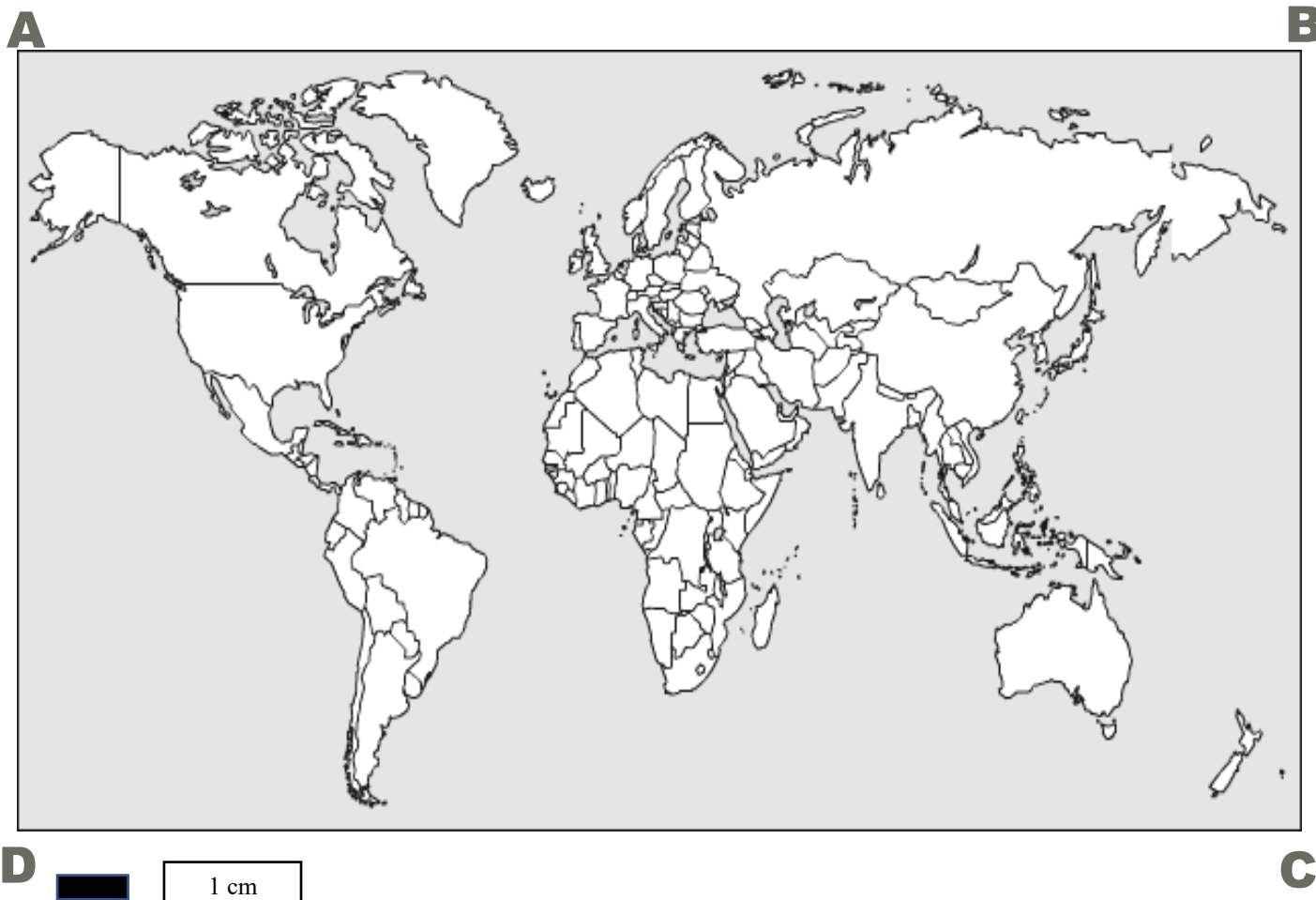
Possibilité de différenciation :

- Placer les points F, X et E sur la carte donnée aux élèves.

Solution : Le Brésil



Matériel :



Programme de construction :

1. Trace le segment $[BD]$.
2. Place le point E au milieu du segment $[AD]$.
3. Place le point F sur le segment $[AB]$ tel que $[AF] = 52 \text{ mm}$.
4. Place le point X sur le segment $[AE]$ tel que : $[AX] = 33 \text{ mm}$.
5. Trace la droite perpendiculaire à (AD) qui passe par le point X.
Elle coupe le segment $[EF]$ en M.
6. Trace la droite perpendiculaire à (EF) passant par le point M.

Le trésor se trouve à l'intersection de cette droite et du segment $[BD]$.

Dans quel pays se trouve le trésor ? _____